

MINERVA: STEAM al femminile

IL PROGETTO

Il progetto nasce con l'obiettivo di **abbattere gli stereotipi di genere** e promuovere l'accesso di ragazze e donne alle discipline STEAM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Arte e Matematica). Da settembre 2023 nel territorio di Treviso, il progetto affronta il divario di genere nei **percorsi educativi** e professionali legati a queste discipline, puntando a ispirare nuove generazioni di donne verso **carriere innovative** e ben remunerate.

PROPONENTI

ENAC Veneto

WONDERGENE S.R.L.

FABLAB CASTELFRANCO VENETO S.R.L.

ENGIM VENETO

LEPIDO ROCCO

METALOGOS

UNISEF

ONDE ALTE

INSIEME SI PUO'

Il progetto è promosso da **ENAC Veneto**, in collaborazione con una rete di partner locali e nazionali, tra cui scuole, fondazioni ITS, università e imprese

Attività Realizzate

Per raggiungere i suoi obiettivi, il progetto ha organizzato:

- **Laboratori pratici e innovativi** sulle discipline STEAM per studenti e studentesse;
- **Incontri formativi per insegnanti** su metodologie didattiche inclusive;
- **Workshop e seminari** rivolti a genitori, ragazze e donne adulte per orientare verso percorsi formativi e professionali, ma anche rivolti ad adulti occupati e cittadinanza generica per sensibilizzare e aprire spazi di confronto sulla questione.



Biotechnologie

Laboratorio di biotecnologie per esplorare la **biologia molecolare** e le sue applicazioni in ambito ambientale e alimentare.



Coding & Robotica

Laboratori di coding e robotica per costruire, **programmare e sperimentare** automazioni attraverso il pensiero computazionale.



Tools Digitali

Social media e strumenti digitali per **sviluppare contenuti**, analizzare strategie e collaborare online in modo creativo.

OBIETTIVI DI RICERCA

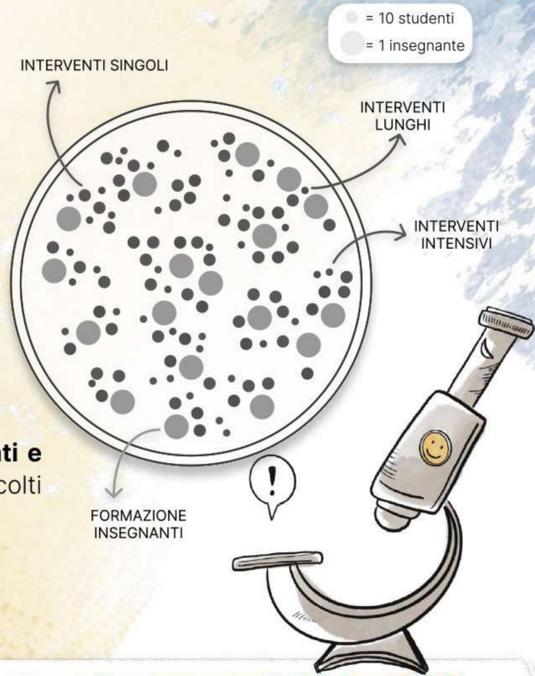
L'obiettivo principale è favorire l'accesso femminile alle discipline STEAM, superando gli stereotipi di genere e creando un modello educativo replicabile.

Tra le domande guida della ricerca:

- Quale impatto ha avuto il progetto nel **contrastare gli stereotipi di genere** e promuovere le STEAM?
- Come percepiscono proponenti e destinatari il legame tra **stereotipi e disuguaglianze formative**?
- Quali azioni sono state più efficaci e replicabili in contesti simili?

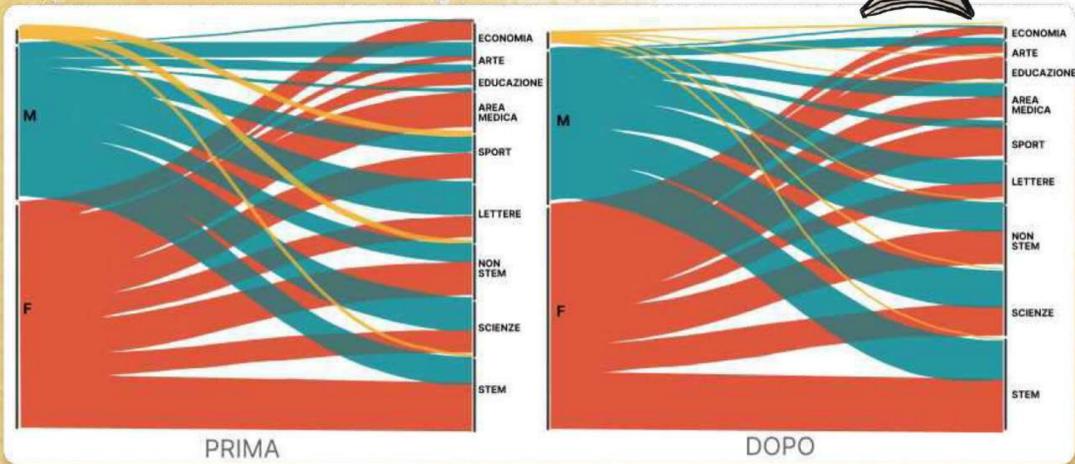
TARGET

Dei numerosi partecipanti coinvolti nelle attività circa **800 tra studenti e insegnanti** sono stati coinvolti nella ricerca. I dati sono stati raccolti attraverso **questionari** somministrati prima e dopo le attività svolte.



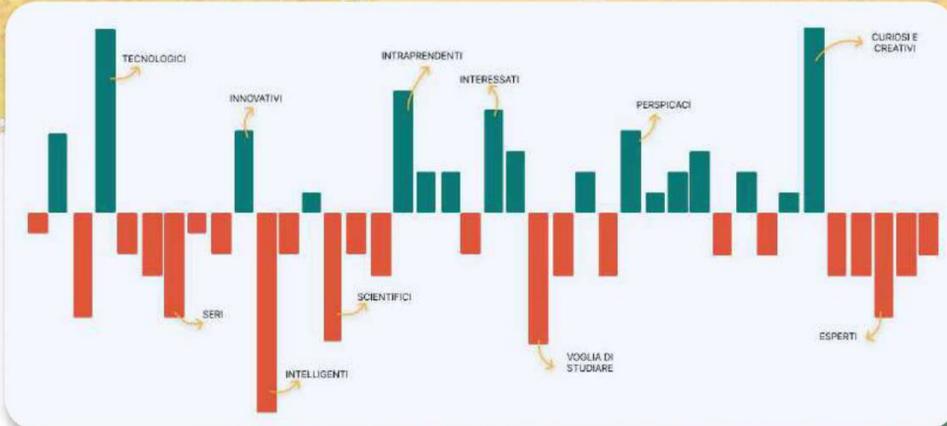
Risultati

I risultati raccolti mostrano un impatto positivo su curiosità e fiducia nelle discipline STEAM anche in relazione alle aspirazioni per il proprio futuro in un ambito scientifico



Cosa vorresti fare da grande?

I laboratori STEAM possono influenzare positivamente le aspirazioni professionali, aumentando anche il numero di ragazze che considerano carriere STEAM.



Quali parole useresti per descrivere uno scienziato?

Dopo gli interventi, l'immaginario degli studenti su chi lavora in STEAM cambia: diminuiscono i termini stereotipati (es. "seri") e compaiono espressioni più positive come "creativi", "intraprendenti" e "ambiziosi". Cresce l'attrattiva di queste professioni, evidenziata da termini come "innovativi", insieme a una maggiore consapevolezza della varietà e complessità delle STEAM (es. "ingegnere").

dopo gli interventi, il **56%** degli studenti vorrebbe avere una carriera in ambito STEAM da adulto

Impatto

Il progetto MINERVA contribuisce a **ridurre il gap di genere** nelle discipline STEAM, aumentando la consapevolezza sul ruolo degli stereotipi e favorendo collaborazioni tra scuole, enti formativi, università e imprese. Aspetti positivi del progetto:

- **Coinvolgimento attivo:** la partecipazione è stata caratterizzata da entusiasmo e apertura, con un contributo significativo di feedback utili dai destinatari.
- **Rottura degli stereotipi:** sono emerse visioni più positive e inclusive delle discipline STEAM, contribuendo a modificare l'immaginario collettivo.
- **Collaborazione tra enti:** le relazioni tra partner e beneficiari sono state rafforzate, con un impatto positivo sulla rete territoriale.

MINERVA sta gettando le basi per un futuro più equo, rendendo ragazze e **donne protagoniste nei settori STEAM.**

